

RUGBY à 7

E R₁₇

Utilisateurs: 7 • Opposants: 6 • Terrain : 1/2

OBJECTIF

Jeu après récupération sur coup de pied d'envoi.

CONSIGNES

Opposants :

- Montée défensive en zone 1 et en zone 2 par rapport au pivot,
- Jeu réel dès que le pivot a passé, couru, tapé.

MISE EN PLACE

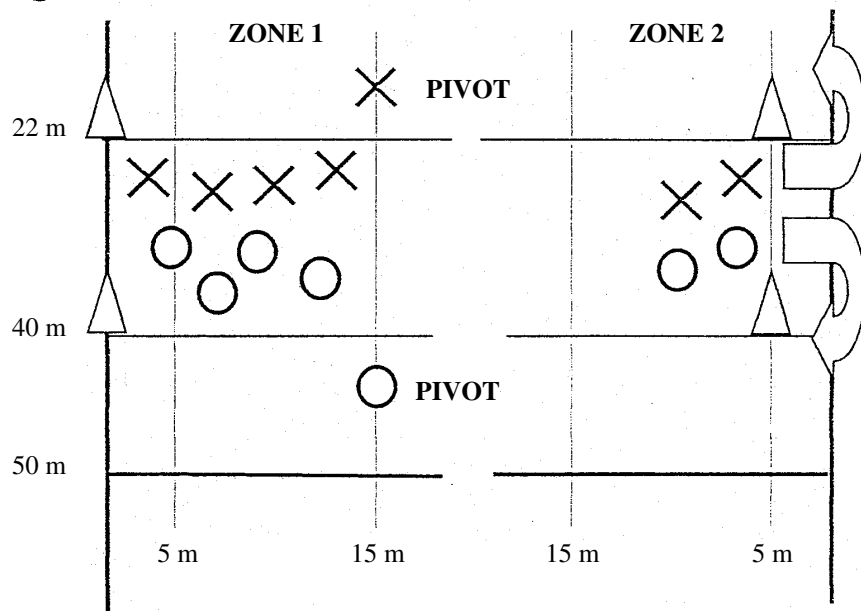
- 2 groupes en désordre (1 ballon par groupe) se font des passes;

- Chaque équipe peut devenir Utilisateurs ou Opposants à la demande de l'éducateur ;

- Lancement par un joueur du groupe, pour le pivot.

× Utilisateurs

○ Opposants



VARIABLES

Opposants : soit en zone 1, soit en zone 2, distribution des opposants dans les zones (exemple : 3 dans la zone 1 et 3 dans la zone 2).

OBSERVABLES

- Organisation et distribution du soutien par rapport au pivot,

- Choix de l'espace menacé.

RUGBY à 7

E R₁₈

Utilisateurs : 3 • Opposants : 2 • Terrain : Zone 22 m
4 3 Zone 40 m

OBJECTIF

Savoir utiliser : - un soutien latéral,
- un soutien axial.

CONSIGNES

× Utilisateurs

○ Opposants

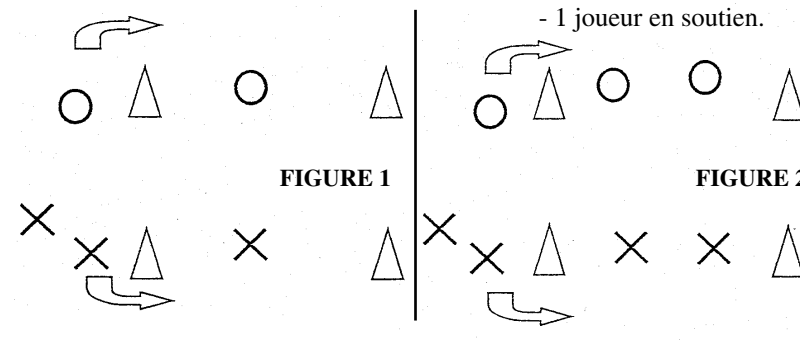
Utilisateurs :

- 3 Utilisateurs, 2 Opposants :
- 1 joueur dans la zone-,
- 2 joueurs en soutien.
- 4 Utilisateurs, 3 Opposants :
- 2 joueurs dans la zone,
- 2 joueurs en soutien.

Opposants :

- 3 Utilisateurs, 2 Opposants :
- 1 joueur dans la zone.
- 1 joueur en soutien.

- 4 Utilisateurs, 3 Opposants :
- 2 joueurs dans la zone,
- 1 joueur en soutien.



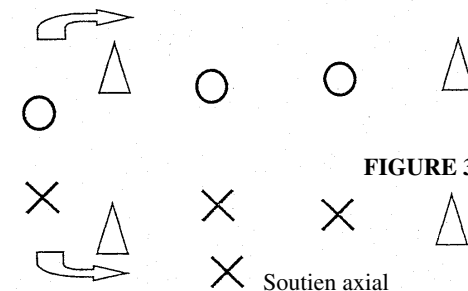
VARIABLES

- Ballon au joueur placé dans la zone de jeu;

- fig. 1: Ballon au 1er joueur soutien;

- fig- 2: Ballon au 1er joueur placé ; 2 èmejoueur placé;

- fig. 3: Ballon au 1er joueur soutien.



OBSERVABLES

Organisation: - d'un soutien latéral - d'un soutien axial.

Utilisation de ces soutiens.