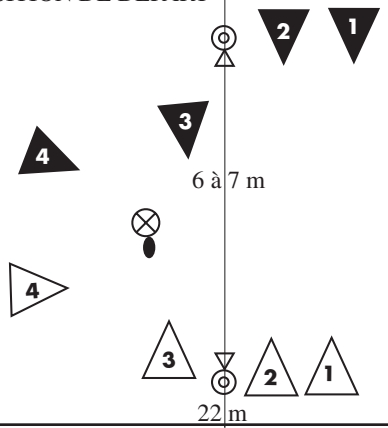
Situations 4 x 4 - (2 + 2) x (2 + 2)

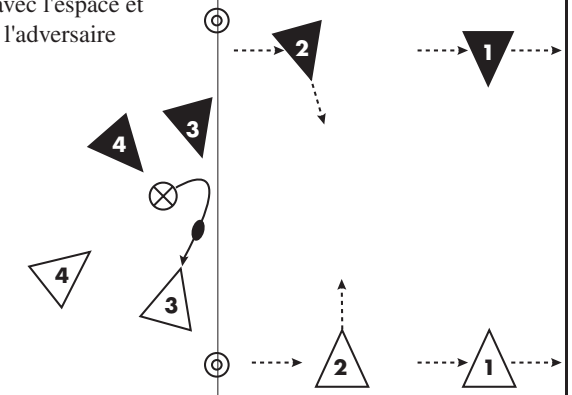
POSITION DE DÉPART



- Opposant
- Utilisateurs
- Éducateur
- Ballon
- Balise
- Trajet du joueur sans ballon
- Trajet du ballon
- Trajet du joueur porteur du ballon

1er poteau

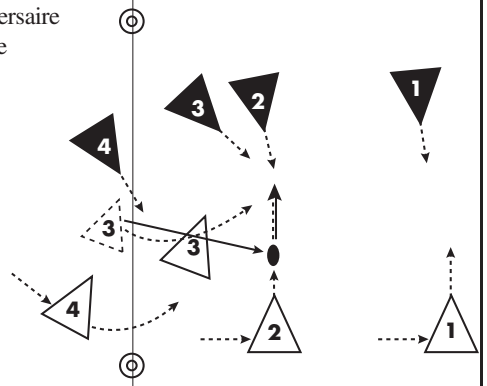
PRÉ-ACTION
Jeu avec l'espace et avec l'adversaire



⊗ lance le ballon "en cloche" à 3.
Déplacement "logique" de tous les joueurs sur la largeur.

△ tentent d'étirer ▲
▲ cadrent défensivement △

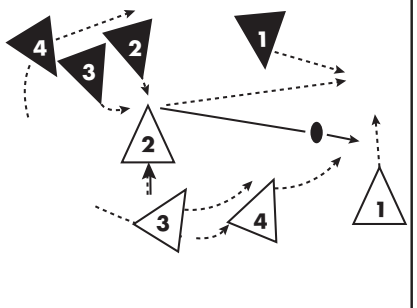
LANCEMENT
Jeu avec l'adversaire et avec la balle



Lorsque 3 a passé la balle à 2, la logique des déplacements de tous les joueurs fait que les △ sont en situation avantageuse, car 4 est obligé de rester dans le 1er rideau pour couper la possibilité de retour à l'intérieur, alors que 4 peut déjà se porter en soutien.

1ere SITUATION

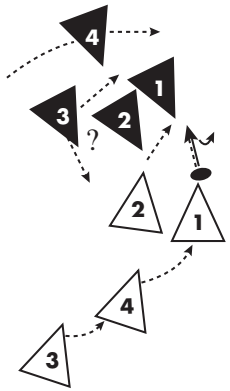
CONSIGNE
DÉFENSE 1



Retard de ▲ sur la largeur… Le jeu au large doit être "continué", l'avantage va se concrétiser lorsque 1 recevra le ballon.
4 doit rapidement décrocher plus ou moins profondément pour soutenir ou suppléer 1

1ere SITUATION

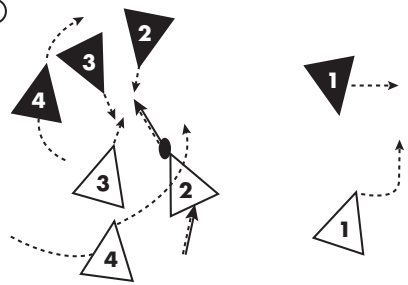
SUITE



1 a reçu le ballon. Si son avance est suffisante, il doit déborder les ▲. Sinon ,les ▲ sont échelonnés sur la profondeur et en retard sur la largeur. Les △ sont dans un dispositif en colonne, le jeu pénétrant avec 4 , puis éventuellement avec 3 semble alors particulièrement adapté, (le jeu au large pourrait également continuer).
4 doit accélérer sur sa diagonale pour ne pas être dans une position de défense à la poursuite".

2e SITUATION

CONSIGNE
DÉFENSE 2



Équilibre défensif sur la largeur.
Le joueur 2 décide d'arrêter de jouer sur la largeur.
3 Épaule.
4 peut pénétrer.
1 continue d'étirer la défense en entraînant 1 .
4 doit abandonner l'intérieur dès la passe de 2 à 4 .

ER1